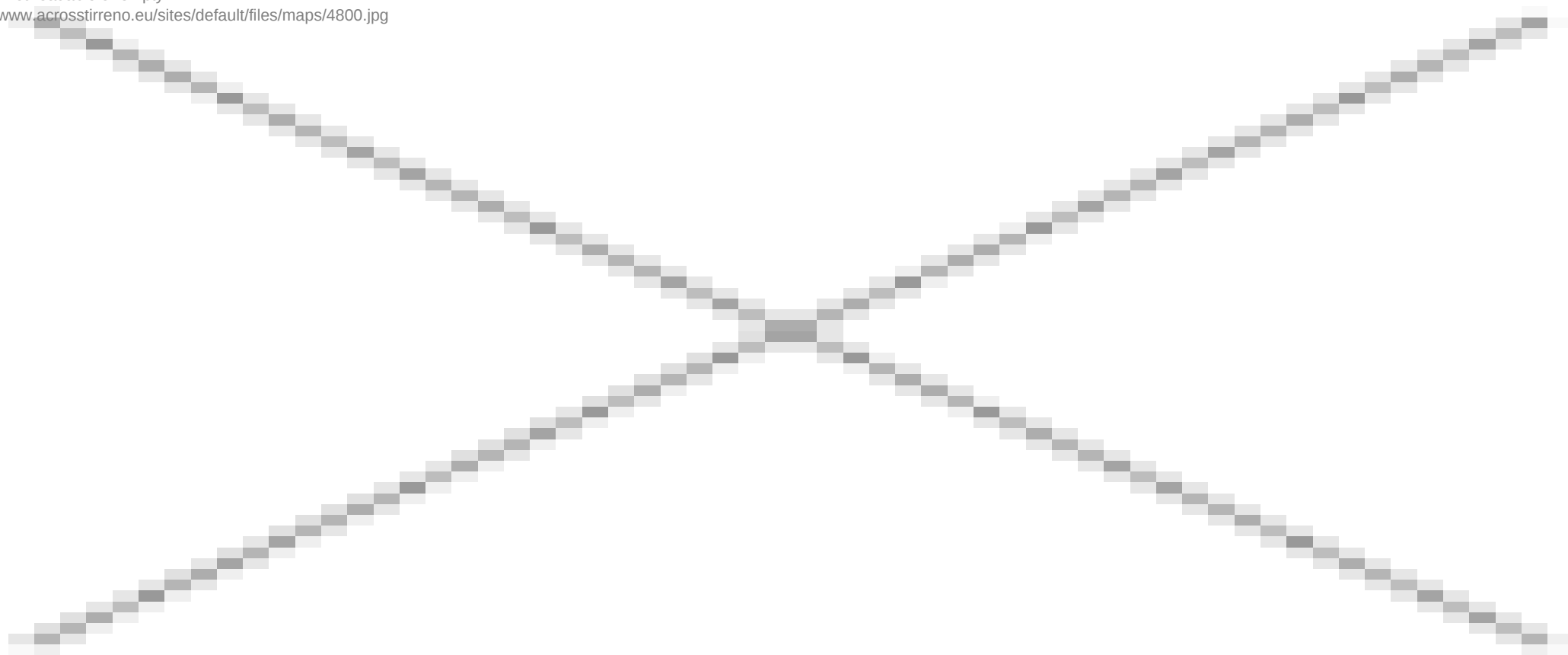


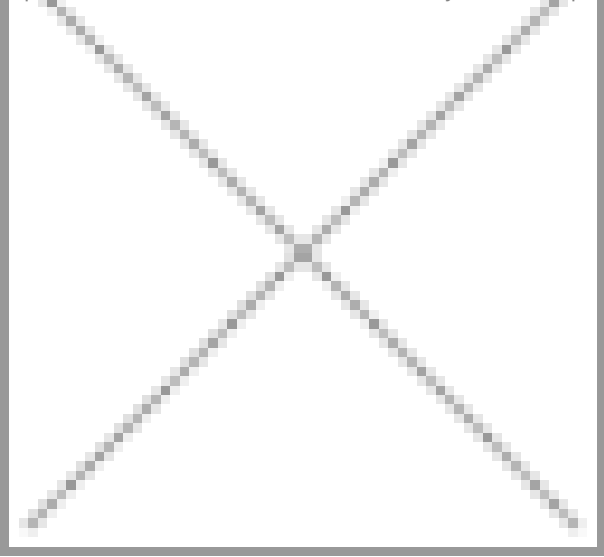


Porto Mannu e Porto Minore (Stintino)

Stintino, situato nell'omonima penisola che si protende verso l'Asinara, è un borgo nato nel 1885, fondato dagli agricoltori e dai pescatori che in origine abitavano l'Asinara, quando il governo italiano decise di istituire sull'isola un lazzaretto e una colonia penale. Il comune ha circa 1.300 abitanti e si sviluppa intorno a due insenature che ospitano due porticcioli. Nel tempo ha saputo mantenere il fascino del vecchio borgo marinaro. È stata ribattezzata la "Capitale della Vela Latina". Paese di pescatori che oggi ha avuto un notevole sviluppo turistico. Base per il vicino Parco Nazionale dell'Asinara, isola dalla quale è nato il primo nucleo di famiglie del paese di Stintino. Il porto è in paese.

image not readable or empty

http://www.acrosstirreno.eu/sites/default/files/styles/medium/public/porti/Porto_Mannu_Porto_minore.jpg?itok=VfCOIEbQ



Tipo approdo: Porto turistico

Servizi: Accessibilità disabiliAcquaAttrezzature nauticheBar/RistoranteCantiereCorrente elettricaDistributore di carburanteDocceGruHotspot (Wi-Fi)
Informazioni turistiche (infopoint)ParcheggioPronto soccorsoRaccolta olio esaustoRaccolta rifiutiRampa/scivoloRiparazione motoriServizi igieniciServizio di vigilanzaSistemi di aspirazione acque nere e di sentina

Telefono: 079523381

Fax: 079523381

Sito web: <http://www.marinadistintino.it>

Profondità minima: 2.20m

Profondità massima:

12.00m

Posti barca totali: 588

Lunghezza max.: 60.00m

Accesso: L'unico vento che crea dei problemi è il Levante forte che forma onda proprio all'ingresso che deve essere superato velocemente e

Riutilizzo acque depurate: NO

Raccolta oli esausti delle imbarcazioni: NO

Pannelli solari: NO

Pannelli fotovoltaici: NO

Prenotazione:

Autorità marittima/portuale: Delegazione di Spiaggia di Stintino

Canale Radio (VHF-CH): VHF: 09/16

Impianto di ossigenazione: NO

Raccolta rifiuti speciali: NO

Trattamento acque piovane: NO

Isola ecologica:

NO

Aspirazione acque nere:

NO

